**Жизненный цикл дефектов**

Итак, мы нашли баг. Может даже блокер.

Названия этапов жизни дефектов могут быть разными в разных баг-трекинг системах, но суть их одна.

* **Новый (New)**. Тестировщик нашел баг, дефект успешно занесен в «Bug-tracking» систему.
* **Открыт (Opened)**. После того, как тестировщик отправил ошибку, она либо автоматически, либо вручную назначается на человека который должен её проанализировать (обычно **Project Manager**). В зависимости от решения менеджера проекта, баг может быть:
* **Отложен (Deferred)**. Исправление этого бага не несет ценности на данном этапе разработки или по другим, отсрочивающим его исправление причинам.
* **Отклонен (Rejected)**. По разным причинам дефект может и не считаться дефектом или считаться неактуальным дефектом, что вынуждает отклонить его.
* **Дубликат (Duplicate)**. Если описанная ошибка уже ранее была внесена в «Bug-tracking» систему, то статус такой ошибки меняется на «дубликат».
* **Назначен (Assigned)**. Если ошибка актуальна и должна быть исправлена в следующей сборке (build), происходит назначение на разработчика который должен исправить ошибку.

Когда наличие дефекта неопровержимо, его путь может привести к следующим статусам:

* **Исправлен (Fixed)**. Ответственный за исправление бага разработчик заявляет, что устранил дефект.

В зависимости от того, исправил ли разработчик дефект, дефект может быть:

* **Проверен (Verified)**. Тестировщик проверяет, действительно ли ответственный разработчик исправил дефект, или все-таки разработчик безответственный. Если бага больше нет, он получает данный статус.
* **Повторно открыт (Reopened)**. Если опасения тестировщика оправданы и баг в новом билде не исправлен – он все так же потребует исправления, поэтому заново открывается.
* **Закрытый (Closed)**. В результате определенного количества циклов баг все-таки окончательно устранен и больше не потребует внимания команды – он объявляется закрытым.